



UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE  
FACULTAD DE CIENCIA  
DEPTO. DE MATEM. Y CIENCIA DE LA COMPUTACION



## PROGRAMA DE ESTUDIO

# LICENCIATURA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

### I. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| <b>NOMBRE DE LA ASIGNATURA:</b> | <b>Metodología de la Investigación</b> |
| <b>CÓDIGO</b>                   | :                                      |
| <b>N° DE HORAS</b>              | : 06                                   |
| <b>TEORÍA</b>                   | : 04                                   |
| <b>EJERCICIOS</b>               | : 02                                   |
| <b>LABORATORIO</b>              | : 00                                   |
| <b>PRE-REQUISITO</b>            |  |

### II. OBJETIVOS

Al finalizar el curso el alumno deberá ser capaz de:

- Aplicar el método científico en la formulación de estrategias para análisis de situaciones del ámbito de la ciencia de la computación o de la interacción de la misma con otras ciencias.
- Analizar críticamente trabajos científicos del área de la Ciencia de la Computación o de la aplicación de la ciencia de la computación a otras ciencias.
- Redactar documentos científicos conforme a la norma y el rigor de la disciplina.

### III. UNIDADES PROGRAMÁTICAS

- La Ciencia como concepto y práctica.
- Estrategias de búsqueda de información científica.
- Presentación de Trabajos Científicos
- Desarrollo de textos científicos
- Tendencias en la experimentación en Ciencia de la computación

### IV. METODOLOGIA

El curso proveerá, a través de clases expositivas, análisis de casos y/o recreación de experiencias en el aula, los conocimientos necesarios acerca de los aspectos más relevantes del método científico.

Se analizarán trabajos científicos en el ámbito de la Ciencia de la Computación a fin de desarrollar la capacidad de realizar análisis críticos de los documentos científicos.

Se realizarán actividades para desarrollar habilidades para escribir y presentar trabajos científicos en el ámbito de la Ciencia de la Computación.

## **BIBLIOGRAFÍA**

1. G. Dodig - Crnkovic. Theory of Science. 2003.
2. U. Eco. Como se Hace una Tesis. Gedisa Editorial. 1998.
3. M. O'Connor. Writing Successfully in science. Chapman & Hall. 1993.
4. T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna, E. Schlegl. The Not So Short Introduction to Latex 2e. 2004.